

Plantagen		
Luxusgüter	Eigenschaft	Vorraussetzung
Baumwolle	Gold +3	Schwemmland, Ebene, Grasland
Kakao	Gold +3	Regenwald
Färbemittel	Glauben +1	Wald, Regenwald
Räucherwerk	Glauben +1	Ebene, Wüste
Tabak	Glauben +1	Wald, Regenwald, Ebene, Grasland
Zucker	Nahrung +2	Schwemmland, Sumpf
Gewürze	Nahrung +2	Wald, Regenwald
Zitruspflanzen	Nahrung +2	Ebene, Grasland
Seide	Kultur +1	Wald
Kaffee	Kultur +1	Regenwald, Grasland
Oliven	Produktion +1 Gold +1	Grasland
Wein	Nahrung +1 Gold +1	Wald, Ebene, Grasland
Tee	Wissenschaft +1	Grasland, Grasland (Hügel)
Mine		
Luxusgüter	Eigenschaft	Vorraussetzung
Bernstein	Kultur +1	Wald, Regenwald
Diamanten	Gold +3	Regenwald, Ebene (Hügel), Grasland (Hügel), Tundra (Hügel), Wüste (Hügel)
Silber	Gold +3	Tundra, Tundra (Hügel), Wüste, Wüste (Hügel)
Salz	Nahrung +1 Gold +1	Ebene, Tundra, Wüste
Quecksilber	Wissenschaft +1	Ebene
Steinbruch		
Luxusgüter	Eigenschaft	Vorraussetzung
Jade	Kultur +1	Ebene, Grasland, Tundra
Marmor	Kultur +1	Ebene (Hügel), Grasland, Grasland (Hügel)
Gips	Produktion +1 Gold +1	Ebene, Ebene (Hügel), Tundra (Hügel), Wüste (Hügel)
Jagdlager		
Luxusgüter	Eigenschaft	Vorraussetzung
Elfenbein	Produktion +1 Gold +1	Wald, Regenwald, Ebene, Ebene (Hügel), Wüste
Pelze	Nahrung +1 Gold +1	Wald, Tundra
Trüffel	Gold +3	Wald, Regenwald, Sumpf
Fischerboote		
Luxusgüter	Eigenschaft	Vorraussetzung
Bernstein	Kultur +1	Küste und See
Perlen	Glauben +1	Küste und See
Wale	Produktion +1 Gold +1	Küste und See
Wasserschildkröten	Wissenschaft +1	Riff