

Bonusressource	Modernisierung	Eigenschaft	Vorraussetzung
Bananen	Plantage	Nahrung +1	Regenwald
Fisch	Fischerboote	Nahrung +1	Küste und See, Riff
Krabben	Fischerboote	Gold +2	Küste und See
Kupfer	Mine	Gold +2	Alle Hügel
Reis	Bauernhof	Nahrung +1	Grasland, Grasland Schwemmland, Sumpf
Schafe	Weide	Nahrung +1	Alle Hügel außer Schnee (Hügel)
Stein	Steinbruch	Produktion +1	Grasland, Grasland (Hügel)
Vieh	Weide	Nahrung +1	Grasland
Weizen	Bauernhof	Nahrung +1	Ebene, Ebene Schwemmland, Wüsten Schwemmland
Wild	Jagdlager	Produktion +1	Wald, Tundra, Tundra (Hügel)

Strategisch	Modernisierung	Eigenschaft	Vorraussetzung
Aluminium	Mine	Wissenschaft +1	Regenwald, Ebene, Wüste, Wüsten (Hügel)
Eisen	Mine	Wissenschaft +1	Alle Hügel außer Schnee (Hügel)
Kohle	Mine	Produktion +2	Wald, Ebene (Hügel), Grasland (Hügel)
Öl	Ölquelle	Produktion +3	Küste und See, Schnee, Sumpf, Tundra, Wüste, Wüsten Schwemmland
Pferde	Weide	Nahrung +1 Produktion +1	Ebene, Grasland
Salpeter	Mine	Nahrung +1 Produktion +1	Ebene, Ebene Schwemmland, Grasland, Grasland Schwemmland, Tundra, Wüste
Uran	Mine	Produktion +2	Überall, außer Wasser, Schwemmland, Sumpf, Berge