

Sommerspiele 2017 – Blood Bowl Turnier

Regelwerk

Anmeldung

1. Die Teilnahme an der Disziplin Blood Bowl steht jedem Besitzer des Spiels Blood Bowl 2 frei.
2. Besitz der DLC ist nicht zwingend erforderlich.
3. Spieler jeden Erfahrungsstands sind herzlich eingeladen an der Disziplin Blood Bowl während der Sommerspiele 2017 teilzunehmen.
4. Die Anmeldung erfolgt im Writing Bull Community Forum [<http://community.writingbull.de/viewtopic.php?f=63&t=1417>]. Anmeldeschluss ist jeweils ein Tag vor Beginn der jeweiligen Leitern. (s. Regel 10)
5. Die Anmeldung der Teilnehmer (im Folgenden: Coaches) muss den Coachnamen (ingame), sowie den jeweiligen Teamnamen und Rasse des Teams für jede Leiter des Turniers enthalten. (entspr. Regel 9)

Ablauf des Turniers

6. Das Blood Bowl Turnier der Sommerspiele 2017 ist in zwei Phasen aufgeteilt. Diese werden an mehreren, festen Spieltagen ausgetragen.
7. Die Zugzeit während beider Phasen beträgt zwei (2) Minuten.
8. Die beiden Phasen sind:
 - a. Gruppenphase [Leiter System]
 - b. Finalphase [Einzelspiel-Single Knockout]

Gruppenphase

9. In der Gruppenphase melden die Coaches Teams im Forum an. Diese Teams werden dann ingame zu einer Leiter eingeladen. Insgesamt wird es vier Leitern geben, die jeweils eine Woche laufen.
10. Pro Coach ist nur ein Team pro Leiter zugelassen. Jeder Coach darf mit einem Team nur an einer Leiter teilnehmen. Die Teams müssen neu sein. Rassen, die der Coach bereits auf einer anderen Leiter der Sommerspiele gespielt hat sind für weitere Leitern gesperrt. D.h. möchte ein Coach an allen vier Leitern teilnehmen, muss er Teams vier verschiedener Rassen aufs Feld führen.
11. Um sich für die Finalphase qualifizieren zu können müssen die Teams mindestens vier (4) Spiele auf der Leiter gespielt haben, dürfen jedoch nicht mehr als sieben (7) gespielt haben.

12. Die Leitern finden in folgenden Zeiträumen statt:

- a. Leiter A: 17.07. bis 23.07. (Anmeldung bis 16.07. 15:00 CEST)
- b. Leiter B: 24.07. bis 30.07. (Anmeldung bis 23.07. 15:00 CEST)
- c. Leiter C: 31.07. bis 06.08. (Anmeldung bis 30.07. 15:00 CEST)
- d. Leiter B: 07.08. bis 13.08. (Anmeldung bis 06.08. 15:00 CEST)

Finalphase

13. Für die Finalphase qualifizieren sich:

- a. Die beiden ersten (nach ingame Tabelle) jeder Leiter
- b. Die acht Punktbesten Coaches über alle Leitern, die noch kein Team der durch Regel 11a qualifizierten Teams in der Finalrunde trainieren. Die Punkte für jede Leiter werden wie folgt vergeben:
 - i. Der Leitererste erhält 35 Punkte, der Leiterzweite 32 Punkte; der Leiterdritte 30 Punkte; der Leitervierte 29 Punkte, mit jedem weiteren Platz sinkt die Punktzahl um 1
 - ii. Jeder Coach erhält Sonderpunkte für die Statistiken. Jeder eindeutig erste einer Ingame Statistik (außer „Punching Bag“ und „Most Matches Played“; keine Punktgleichheit) erhält 1 Punkt.

14. Die Finalphase besteht aus Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale. Die Auslosung der Spiele erfolgt ingame.

15. Die Achtelfinale werden bis zum 16.08. zugelost. Sie müssen bis zum 19.08. gespielt sein.
Die Viertelfinale müssen bis zum 25.08. gespielt sein.
Die Halbfinale müssen bis zum 29.08. gespielt sein.
Das Finale findet zum Abschluss der Sommerspiele am 31.08. statt.

Die zwischen den Coaches ausgemachten Spieltermine sind im WB Forum bekannt zu geben:
<http://community.writingbull.de/viewtopic.php?f=63&t=1428>

16. Der Sieger des Finales ist der Sieger der Bullympischen Spiele in Blood Bowl 2. Er erhält den Goldenen Bullus, gewinnt einen Eintrag ins Goldene Buch der WB-Community, zieht in die WBRuhmeshalle ein und erhält die Erlaubnis zur Besteigung des Bullus-Olymps.
Der verlierende Coach des Finales erhält den Silbernen Bullus.
Die verlierenden Coaches der Halbfinale erhalten den Bronzenen Bullus.

17. Bei Nichtantritt in der Finalphase kommt zieht der andere Coach in die nächste Runde ein. Vertretungen sind nicht zugelassen.
Sollte ein Spiel in Halbzeit 1 durch einen Verbindungsabbruch vorzeitig beendet werden, wird das Spiel zurückgesetzt unabhängig vom Spielstand.
Sollte ein Spiel in Halbzeit 2 durch einen Verbindungsabbruch vorzeitig beendet werden, wird das Spiel nach Zustimmung beider Spieler neu ausgetragen oder wie von Blood Bowl 2 vorgeschlagen, gewertet. Bei Nicht-Einigung entscheidet die Turnierleitung.